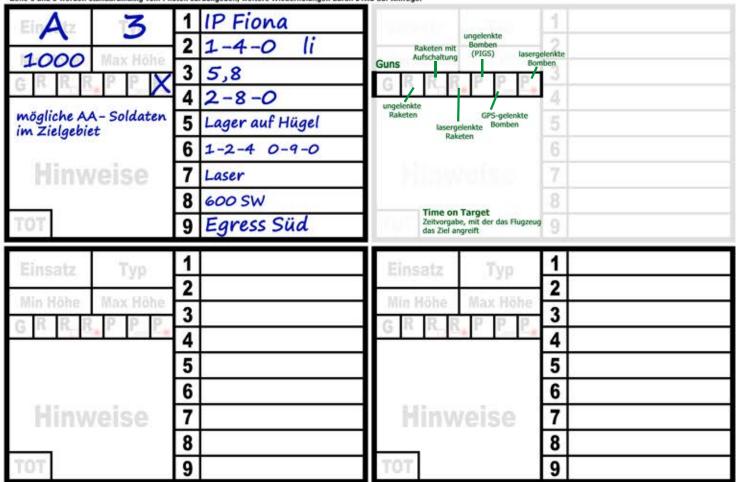
- 1. IP/BP
- 2. Heading/Offset
- 3. Distance
- 4. Elevation
- 5. Target Description
- Target Location
- 7. Type Mark
- 8. Friendlies
- Egress





Missions-ID " G-RW1		Ordnance , GAU8, 3x GBU, 2x Ma (Bewathung, z.B. GAU-8, 4x GBU)	v «
Aircraft / Number: 1xA1	64 "	TOS: " 60 " (verfügbare Einsatzzeit abhängig von den Treibstoffreserven in Minuten)	
Position: " Airfield No		Remarks: " / (z.B. Beschädigungen, Nachtsichtfahigkeit etc)	_ "

verte ziffernweise. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, alle Entfernungen in Kilometern. 8 werden standardmäßig vom Piloten zurückgeben, weitere Wiederholungen durch JTAC auf Anfrage.



Allgemein

CONTINUE - weiter nach Plan

ABORT - Abbruch

CLEARED DRY - keine Waffenfreigabe

CLEARED HOT - Feuerfreigabe

CLEARED TO ENGAGE - Dauerfeuerfreigabe

SPLASH - Einschlag

HIT - Ziel getroffen

MISS - Gegenteil von HIT

ENGAGEMENT COMPLETE - Typ III beendet

() AWAY - (Waffe) abgefeuert

DANGER CLOSE - Kollateralschaden wahrsch.

Laser

10 SECONDS - Laser vorbereiten

LASER ON - Laser aktivieren

LASING - Laser aktiviert

SPOT - Laserpunkt erkannt

NEGATIVE LASER - Gegenteil von SPOT

TERMINATE - Laser deaktivieren

SHIFT - Ziel wechseln

Brevity Terms

Kontaktmeldungen

CONTACT - Referenzpunkt erkannt

LOOKING - Gegenteil von CONTACT

VISUAL - freundliches Flugzeug erkannt

BLIND - Gegenteil von VISUAL

TALLY - Ziel erkannt

NO JOY - Gegenteil von TALLY

Navigation

INBOUND - Einflug

ON STATION - Position erreicht

FEET WET/DRY - Flug über Wasser/Land

OFF () - Abflug Richtung ()

Waffen

GUNS - Hauptkanone RIFLE - Rakete

PIG(S) - Bombe(n)

Sonstige

SCRAMBLE - Alarmstart

NO FACTOR - Keine Bedrohung

PLAYTIME - Time on Station

WILCO - Will comply

WINCHESTER - Munition alle

HOT - Beschuss möglich / wahrsch

COLD - Gegenteil von HOT

SMOKE - Einsatz von Rauch

BANDIT - feindliches Flugzeug

TALK ON - verbale Zielbeschreibung

BINGO - Treibstoff knapp, RTB

RTB - Rückkehr zur Basis