

CAS



1. IP/BP
2. Heading/Offset
3. Distance
4. Elevation
5. Target Description
6. Target Location
7. Type Mark
8. Friendlies
9. Egress

Missions-ID „ G-RW1 “ **Ordnance** „ GAU8, 3x GBU, 2x Mav “
(A0815) (Bewaffnung, z.B. GAU-8, 4 x GBU)

Aircraft / Number: 1XA164 “ **TOS:** „ 60 “
(Beispiel: 1 x AH-64) (verfügbare Einsatzzeit abhängig von den Treibstoffreserven in Minuten)

Position: „ Airfield Nord “ **Remarks:** „ / “
(Beispiel: Flugfeld B oder 04-37) (z.B. Beschädigungen, Nachsichtfähigkeit etc)

Alle Zahlenwerte ziffernweise. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, alle Entfernungen in Kilometern.
 Zeile 6 und 8 werden standardmäßig vom Piloten zurückgeben, weitere Wiederholungen durch JTAC auf Anfrage.

Einsatz	3	1	IP Fiona
1000	Max Höhe	2	1-4-0 li
G R R R P P X		3	5,8
mögliche AA-Soldaten im Zielgebiet		4	2-8-0
		5	Lager auf Hügel
Hinweise		6	1-2-4 0-9-0
		7	Laser
TOT		8	600 SW
		9	Egress Süd

		1	
		2	
Guns		3	
ungelenkte Raketen		4	
ungelenkte Raketen mit Aufschaltung		5	
ungelenkte Bomben (PIGS)		6	
lasergelenkte Bomben		7	
lasergelenkte Raketen		8	
GPS-gelenkte Bomben		9	
Time on Target			
Zeitvorgabe, mit der das Flugzeug das Ziel angreift			

Einsatz	Typ	1	
Min Höhe	Max Höhe	2	
G R R R P P P		3	
Hinweise		4	
		5	
TOT		6	
		7	
		8	
		9	

Einsatz	Typ	1	
Min Höhe	Max Höhe	2	
G R R R P P P		3	
Hinweise		4	
		5	
TOT		6	
		7	
		8	
		9	

Allgemein

- CONTINUE** - weiter nach Plan
- ABORT** - Abbruch
- CLEARED DRY** - keine Waffenfreigabe
- CLEARED HOT** - Feuerfreigabe
- CLEARED TO ENGAGE** - Dauerfeuerfreigabe
- SPLASH** - Einschlag
- HIT** - Ziel getroffen
- MISS** - Gegenteil von HIT
- ENGAGEMENT COMPLETE** - Typ III beendet
- () AWAY** - (Waffe) abgefeuert
- DANGER CLOSE** - Kollateralschaden wahrsch.

Laser

- 10 SECONDS** - Laser vorbereiten
- LASER ON** - Laser aktivieren
- LASING** - Laser aktiviert
- SPOT** - Laserpunkt erkannt
- NEGATIVE LASER** - Gegenteil von SPOT
- TERMINATE** - Laser deaktivieren
- SHIFT** - Ziel wechseln

Brevity Terms

Kontaktmeldungen

- CONTACT** - Referenzpunkt erkannt
- LOOKING** - Gegenteil von CONTACT
- VISUAL** - freundliches Flugzeug erkannt
- BLIND** - Gegenteil von VISUAL
- TALLY** - Ziel erkannt
- NO JOY** - Gegenteil von TALLY

Navigation

- INBOUND** - Einflug
- ON STATION** - Position erreicht
- FEET WET/DRY** - Flug über Wasser/Land
- OFF ()** - Abflug Richtung ()

Waffen

- GUNS** - Hauptkanone
- RIFLE** - Rakete
- PIG(S)** - Bombe(n)

Sonstige

- SCRAMBLE** - Alarmstart
- NO FACTOR** - Keine Bedrohung
- PLAYTIME** - Time on Station
- WILCO** - Will comply
- WINCHESTER** - Munition alle
- HOT** - Beschuss möglich / wahrsch
- COLD** - Gegenteil von HOT
- SMOKE** - Einsatz von Rauch
- BANDIT** - feindliches Flugzeug
- TALK ON** - verbale Zielbeschreibung
- BINGO** - Treibstoff knapp, RTB
- RTB** - Rückkehr zur Basis